WINSTON TECHNOLIGIES S.A

SISTEMA DE GESTION DE CRUD EMPRESARIAL

**MANUAL DE USUARIO**

****

SW Versión 1.0

Tabla de Contenidos

[1. Introducción 1](#_Toc112351076)

[1.1 Descripción del producto 1](#_Toc112351077)

[1.2 Contenido del producto 2](#_Toc112351078)

[1.3 Montaje de Factu-Desk 2](#_Toc112351079)

[1.4 Entorno de trabajo de Factu-Desk 3](#_Toc112351080)

[1.4.1 Navegando a través del sistema 3](#_Toc112351081)

[2. Uso de sistema 7](#_Toc112351082)

[2.1 Secciones del sistema 7](#_Toc112351083)

[2.1.1 Gestión de Productos: 7](#_Toc112351084)

[2.1.2 Gestión de Clientes: 10](#_Toc112351085)

[2.1.3 Generar Factura: 13](#_Toc112351086)

[3. Acceso al sistema 15](#_Toc112351087)

[3.1 Registro 15](#_Toc112351089)

[3.2 Inicio de sesión 15](#_Toc112351090)

[3.3 Modificación de usuario 16](#_Toc112351091)

[3.4 Salida del sistema 16](#_Toc112351092)

[4. Especificaciones técnicas 17](#_Toc112351094)

[4.1 Lenguaje de programación utilizado 17](#_Toc112351096)

[4.1.1 Tipo de almacenamiento de datos ingresados 17](#_Toc112351097)

[4.1.2 Tipos de datos utilizados 17](#_Toc112351098)

# Introducción

## Descripción del producto

El sistema Factu-Desk es un ejecutable programable y un centro de almacenamiento digital de datos de entrada contable y confidencial fácil de utilizar. El módulo optimiza los procesos de conteo y registro de productos y clientes que se almacenen y modifiquen en el mismo, desde varias entradas que proporcionaran identidades de alta seguridad a los usuarios, clientes y productos entrantes. La mejor opción para una empresa de tamaño mediano sin igual, gracias a su revolucionaria tecnología de rápida actualización:



• Creación, lectura, actualización y eliminación de productos: Con el intuitivo menú de opciones de gestión de **productos** que posee el sistema usted podrá crear, leer, actualizar una gran cantidad de datos con una mayor eficiencia y confort gracias a la seguridad de verificación de datos.



• Creación, lectura, actualización y eliminación de clientes: Con el intuitivo menú de opciones de gestión de **clientes** que posee el sistema usted podrá crear, leer, actualizar una gran cantidad de datos confidenciales con una mayor eficiencia y confort gracias a la seguridad de verificación de datos.

• Generador de facturas automático: El sistema presenta un apartado de generación de factura, en el que usted podrá en muy pocos pasos, y con la única inserción de productos vendidos y su cantidad, generar una factura en instantes, brindando en ella los detalles de la empresa y su medio de contacto telefónico, los detalles de la compra y finalmente, los detalles monetarios de la compra.

## Carpetas De Dibujos Animados Carpeta De Archivos De Equipos De Oficina Ilustración Vectorial Eps 10 Ilustraciones Svg, Vectoriales, Clip Art Vectorizado Libre De Derechos. Image 69043711.Contenido del producto

* 1 x C++ Source File
* 1 x File .exe
* 1 x .sql File
* 1. x .mwb File

## Montaje de Factu-Desk

Importante: Solamente podrá acceder al ejecutable si su computador tiene la posibilidad de accionar los ejecutables de formato .exe.

Ahora sí, se procederá con las indicaciones de montaje:

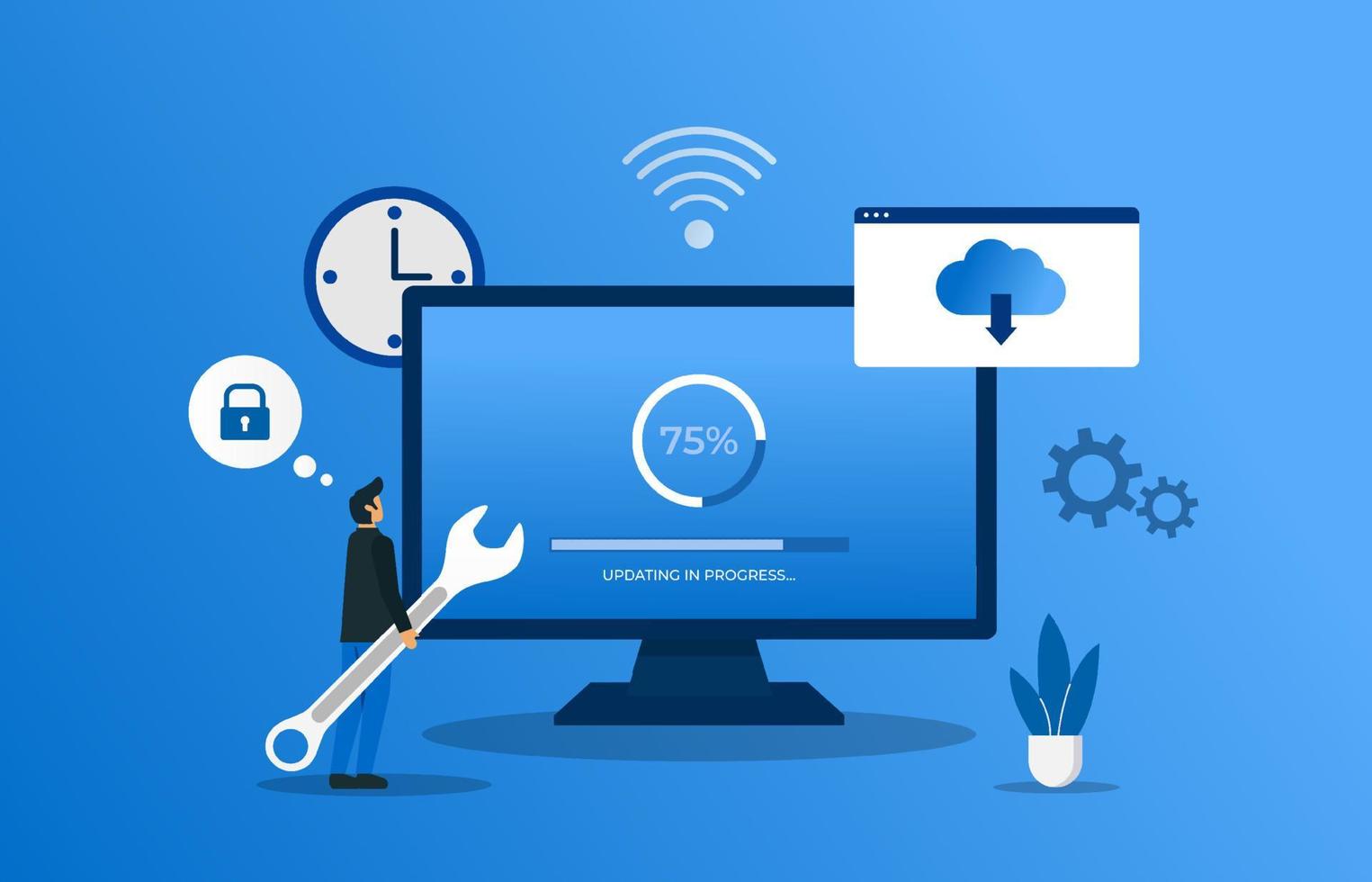
• Comprobar el estado del computador para verificar que el equipo está alimentado y correctamente inicializado.

• Descargar el archivo rar que contiene compreso los archivos .exe y .cpp del sistema

• Si desea revisar el código del sistema ingrese al archivo .cpp, si desea entrar directamente al sistema, haga doble click en el archivo .exe.

• Ya ejecutado el sistema, proceda a agrandar la pantalla a tamaño completo.

• Y finalmente haga zoom con el ratón (o con la opción que tenga disponible su sistema operativo) de un 175%.

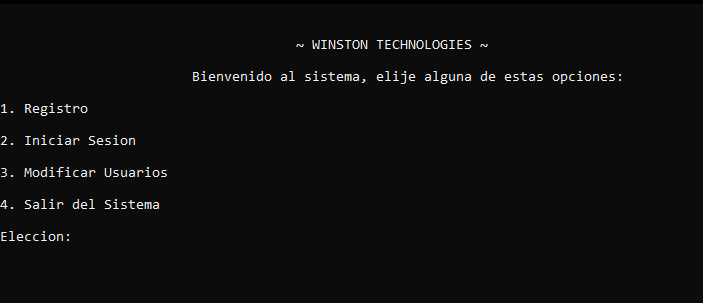


## Entorno de trabajo de Factu-Desk

### Navegando a través del sistema

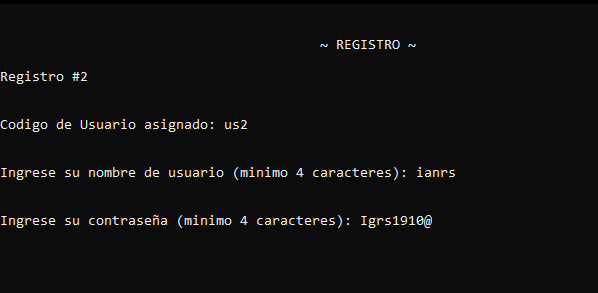
Para navegar a través del sistema, no bastan más pericos que un teclado y un mouse básicos, con los cuales, podrá ingresar la opción que sea de su preferencia y llenar los campos que soliciten los formularios a los que accederá.

**Menús:**



Como se observa, el sencillo menú impreso en pantalla le dará la bienvenida al sistema y le presentará las opciones que posee, además de presentarle las salidas del sistema o de la función que esté realizando en ese preciso momento. El apartado de “ELECCION”, le permitirá a usted como usuario ingresar a la opción que elija, simplemente ingresando el número que indica la tarea que desea realizar, en este caso, si desea realizar un registro, tendrá que digitar el número 1.

**Formularios:**

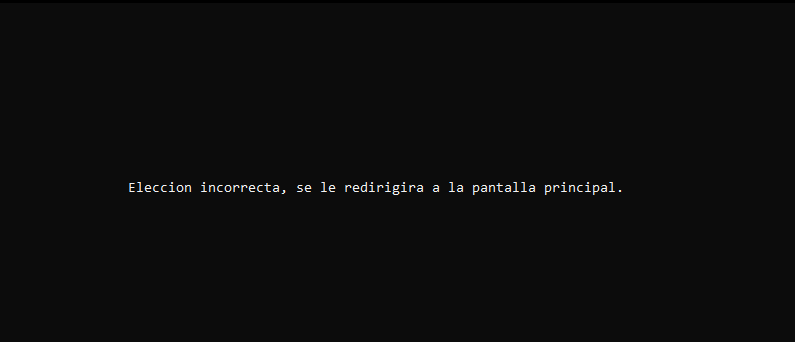


En este caso, usted se estará registrando como usuario del sistema, y como se observa, se le están pidiendo varios datos para poder registrarse, mismos datos que se indican en la parte izquierda de la pantalla, además, se le indica las condiciones de llenado del **formulario**, para que la tarea sea muy fácil e intuitiva para el usuario como tal.



**Pantalla de éxito y de error:**

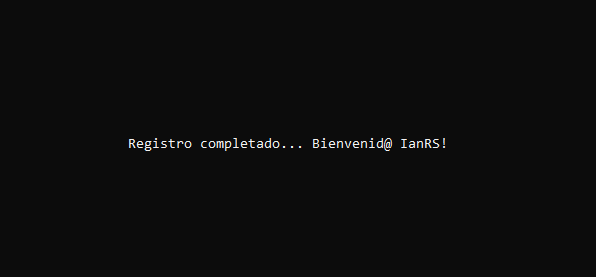
**Error**



Los errores son muy comunes en los formularios y menús, por esta razón, el sistema presenta las **pantallas de error**, en las cuales se le indica al usuario que el proceso no se ha completado satisfactoriamente, ya sea por datos vacíos, caracteres inválidos y datos ya existentes, lo que asegura el conocimiento del usuario acerca del error que presenta su acción y lo que sucederá cuando falle en la tarea que esté realizando.



**Éxito**



Y, al caso contrario del anterior, si la tarea ha sido terminada de **manera correcta** y sin discrepancias, en pantalla se presentará un mensaje de éxito que indicara al usuario que ha terminado de manera correcta el proceso en el que estaba, dando fin al proceso y redirigiendo al usuario al menú en el que se encontraba con anterioridad.



# Uso de sistema

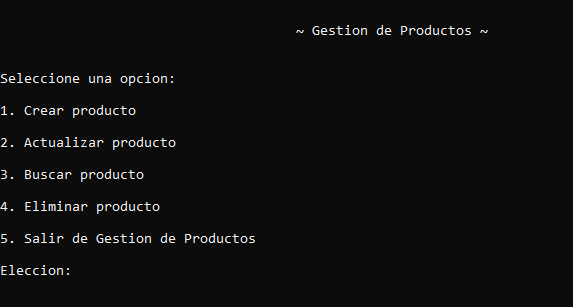
El **uso del sistema** se ve resumido en **3** secciones principales: Gestión de Productos, Gestión de Clientes y Generar Factura, por lo cual, se verán a detalle todos y cada una de estas secciones, para profundizar en su funcionamiento durante su uso.

## Secciones del sistema

Estos apartados en el sistema agrupan los contenidos en secciones perfectamente definidas y diferenciadas del resto. Son útiles cuando el usuario va a realizar una búsqueda o navegación por "elementos conocidos".

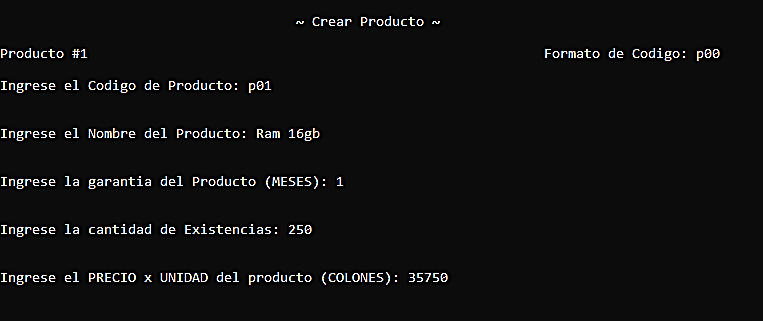
### Gestión de Productos:

La gestión de productos es la disciplina dentro de la empresa que se ocupa de la planificación, previsión y actualización constante de un producto o productos en todas las etapas del ciclo de duración del producto (su introducción y venta en el sistema), por lo cual se presentan las siguientes opciones:



**Menú Principal:**

**Este menú le indicara las opciones disponibles en el apartado, y en la parte inferior de la pantalla se le dará espacio para que el usuario ingrese la opción deseada.**

​

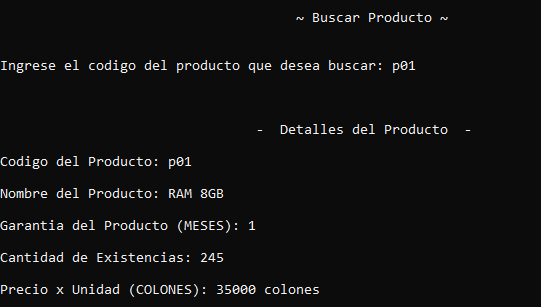
**Crear Producto:**

**Este formulario le indicara los datos que se solicitan para la creación del producto, los mismos que, cuando el usuario los rellene, se verificara la existencia de errores y duplicidad de datos ingresados.**



**Actualizar Producto:**

**Este formulario mostrara los datos actuales del producto a actualizar para a continuación, proceder a actualizar estos datos y corregir posibles errores de creación y demás eventualidades.**

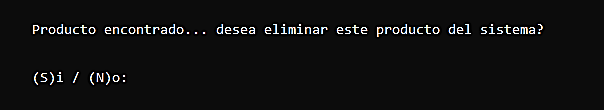


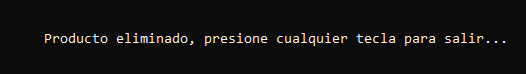
**Buscar Producto:**

**Con tan solo ingresar el código de un producto (ya existente), mostrara los datos actuales del producto buscado.**

**Eliminar Producto:**

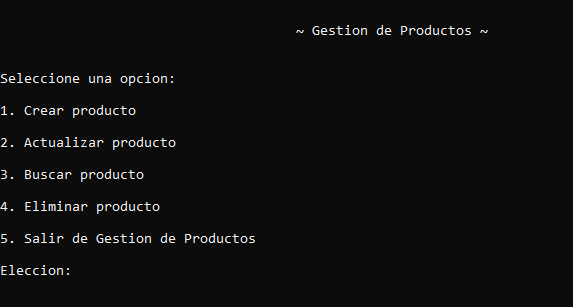
**Con tan solo ingresar el código de un producto (ya existente), el sistema mostrará un mensaje de confirmación de eliminación del producto que, de ser aceptado, se procederá a eliminar de manera automática todo dato y rastro del producto.**





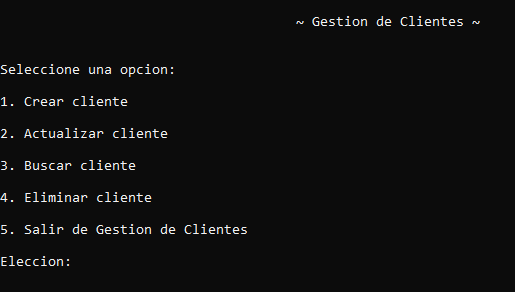
**Salir de Gestión de Productos:**

**Seleccione esta opción para regresar al menú inicial**



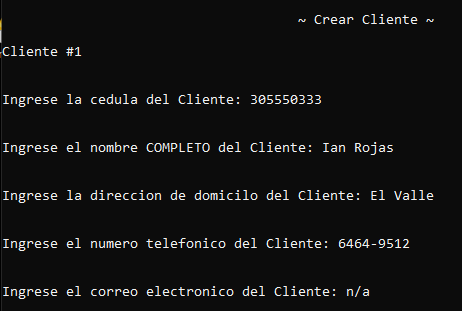
### Gestión de Clientes:

La gestión del cliente permite monitorear, clasificar y personalizar la atención que se le brinda al cliente y, en consecuencia, profundizar el conocimiento de los mismos al punto que se les pueda atender en forma segmentada e incluso personalizada, por lo cual se presentan las siguientes opciones:

.

**Menú Principal:**

**Este menú le indicara las opciones disponibles en el apartado, y en la parte inferior de la pantalla se le dará espacio para que el usuario ingrese la opción deseada.**



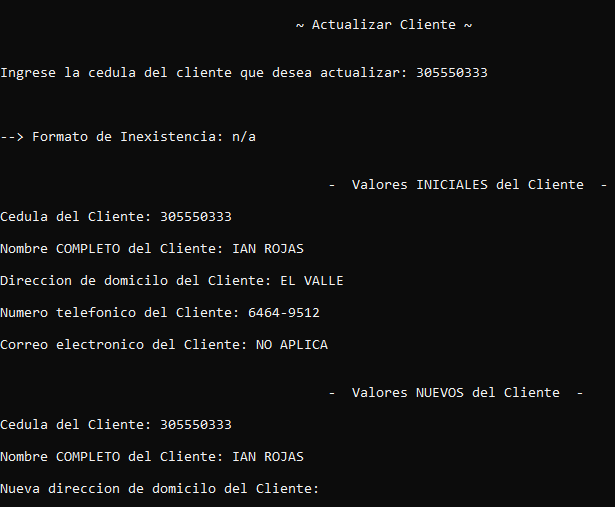
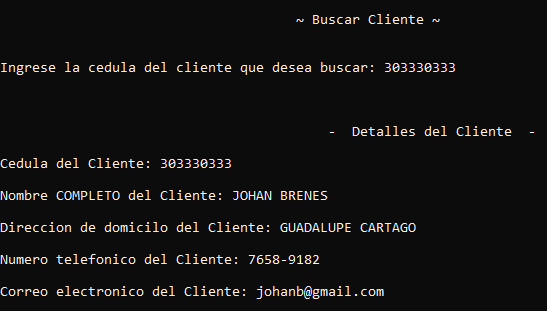
**Crear Cliente:**

**Este apartado le indicará los campos que debe llenar para la creación de un cliente, que deberá llenar de forma correcta, además, con el código n/a, los espacios opcionales obtendrán un valor default que será:**

**“NO APLICA”**

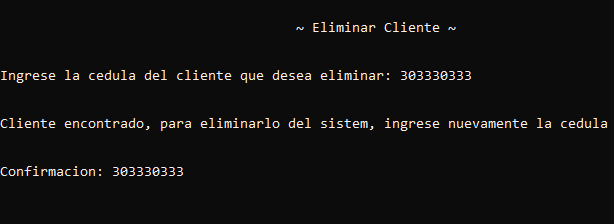
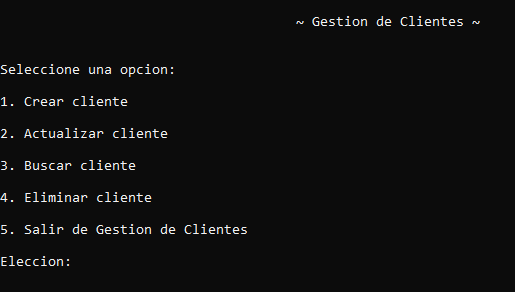
**Actualizar Cliente:**

**Este formulario mostrara los datos actuales del cliente a actualizar para a continuación, proceder a actualizar estos datos y corregir posibles errores de creación y demás eventualidades**



**Buscar Cliente:**

**Con tan solo ingresar la cedula de un cliente (ya existente), mostrara los datos actuales del cliente buscado.**



**Salir de Gestión de Clientes:**

**Seleccione esta opción para regresar al menú inicial**

**Eliminar Cliente:**

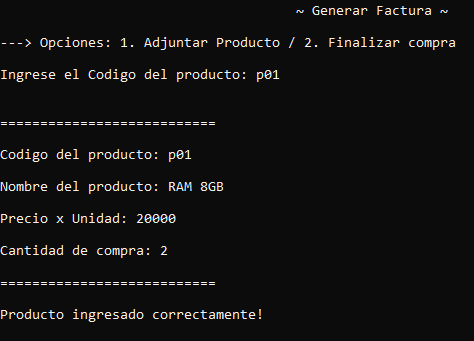
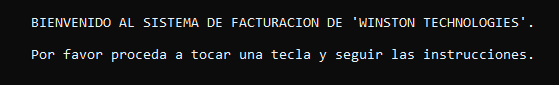
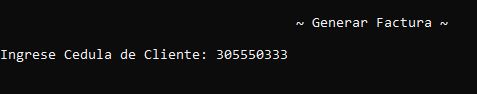
**Con tan solo ingresar la cedula de un cliente (ya existente), el sistema mostrará un mensaje de confirmación de eliminación del cliente que, de ser aceptado, se procederá a eliminar de manera automática todo dato y rastro del cliente.**

### Generar Factura:

Una factura, factura de compra o factura comercial, es un documento mercantil que refleja toda la información de una operación de compraventa. La información fundamental que aparece en una factura debe reflejar la entrega de un producto o la provisión de un servicio, junto a la fecha de devengo, además de indicar la cantidad a pagar en relación a existencias y de indicar el tipo de Impuesto sobre el Valor Añadido (IVA) que se debe aplicar, por lo cual se presentan las siguientes opciones:

**Bienvenida al Sistema de Facturación:**

**Presione esta opción para empezar el proceso de facturación**



**Compra en el Sistema de Facturación:**

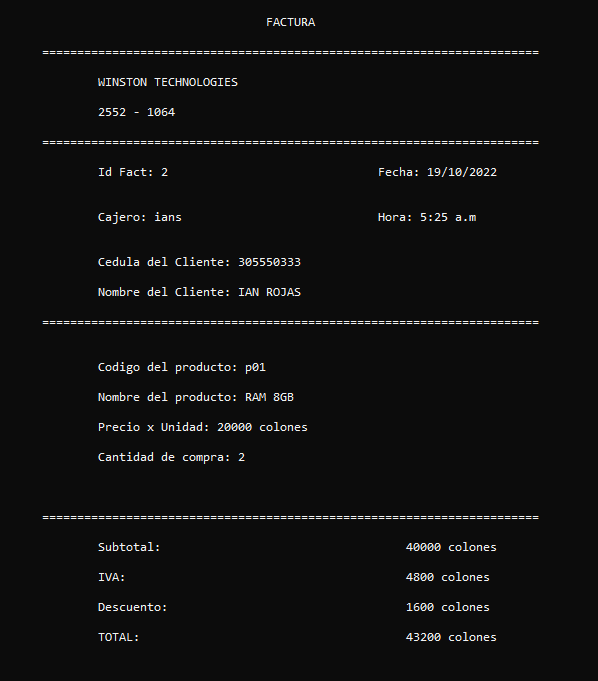
**Ingrese los productos que comprara y la cantidad del mismo para generar la factura.**

**Inicio de Facturación:**

**Ingrese la cedula del cliente para proceder a indicar los productos que serán vendidos.**

**Generación de la Factura:**

**Finalmente, se imprimirá la factura de compra realizada, la cual tendrá detalles de la empresa, vendedor y del comprador, una lista detallada de los productos que ha comprado el cliente y los detalles monetarios respectivos.**

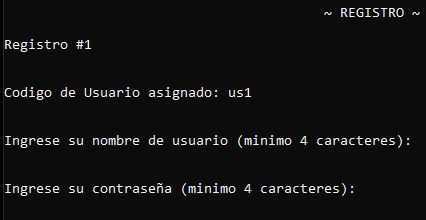


# Acceso al sistema

El **registro e inicio de sesión** de cualquier sitio web es la herramienta clave para generar una comunicación directa con los usuarios. La importancia de una experiencia de usuario fácil e intuitiva está muy ligada con el denominado ***Login***, un sistema de registro que han implantado muchas webs, blogs, foros y empresas. Gracias a este apartado, el usuario tiene la posibilidad de registrarse e iniciar sesión en el sistema a través de los **formularios** para así, completar las tareas laborales que interesa realizar, por lo cual se presentan las siguientes opciones:

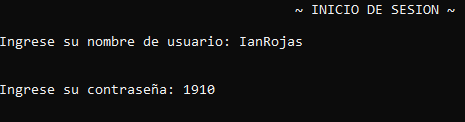


## Registro

El registro de usuarios contiene nombres de usuarios, contraseñas y perfiles de seguridad que determinan las aplicaciones, opciones y datos a los que podrá acceder el usuario próximamente.

Formulario de registro:

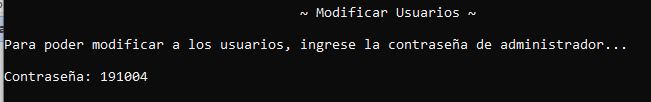
## Inicio de sesión

El inicio de sesión es utilizado por este sistema como manera de acceso a las funciones de este, ya que son una medida de seguridad diseñada para evitar el acceso no autorizado a información confidencial. datos. Cuando falla un inicio de sesión (es decir, la combinación de nombre de usuario y contraseña no coincide con una cuenta de usuario), el usuario no puede acceder. Muchos sistemas impiden que los usuarios intenten iniciar sesión después de varios intentos fallidos de inicio de sesión, como se aplica en este apartado.

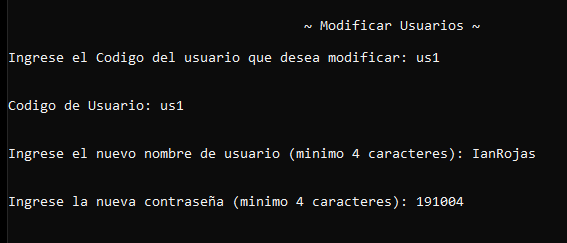
Formulario de inicio de sesión:

## Modificación de usuario

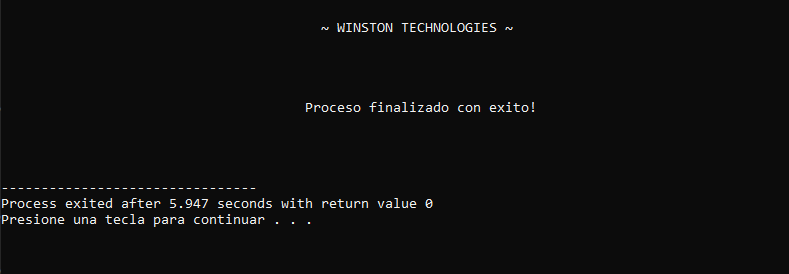
La modificación de las cuentas contables te permite cambiar algunos datos o cambiar la configuración de la cuenta contable. Para modificar o editar a información de la cuenta contable, ingresas a este apartado, al cual tendrá acceso cuando ingrese la contraseña de administrador, un método que garantiza la modificación de datos responsable.

Solicitud de contraseña de acceso:

Modificación de Usuario específico:



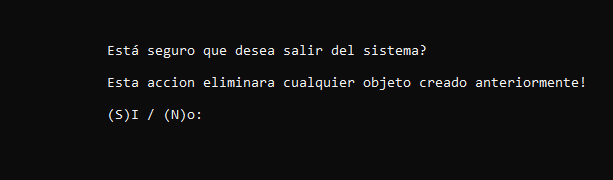
## Salida del sistema

Las salidas son los objetivos resueltos del sistema; lo que éste se propone, ya conseguido. Si sus tareas han sido realizadas con éxito y no necesita volver a realizar ningún proceso, esta opción dará por terminado al sistema hasta su nueva ejecución.

Pantalla de salida:

### Confirmación de salida del sistema

El ejecutable .exe guardará los datos que usted ingrese al sistema siempre y cuando el ejecutable este en acción, de lo contrario este no retendrá información, por lo cual una salida equivoca del sistema puedo ocasionar una gran pérdida de datos y por consecuencia, progreso, por lo cual, para poder salir correctamente del sistema usted tendrá que confirmar su salida. A continuación, se mostrará la pantalla de confirmación de salida del sistema.





# Especificaciones técnicas

Las especificaciones técnicas son característica del sistema de vital importancia en un proyecto de construcción porque definen las normas, exigencias y procedimientos que fueron empleados y aplicados en todo el trabajo de construcción.



## Lenguaje de programación utilizado

**C++:** C++ es un lenguaje de programación popular. C ++ se usa para crear programas de computadora y es uno de los lenguajes más utilizados en el desarrollo de sistemas contables.

### Tipo de almacenamiento de datos ingresados

**Estructuras:** Las estructuras (también llamadas estructuras) son una forma de agrupar varias variables relacionadas en un solo lugar. Cada variable en la estructura se conoce como un miembro de la estructura que puede contener muchos tipos de datos diferentes (int, string, bool, etc.).

### Tipos de datos utilizados

* **Tipo de datos INT:** Un tipo de dato entero en computación es un tipo de dato que puede representar un subconjunto finito de los números enteros.
* **Tipo de datos CHAR:** Las variables de tipo letra se declaran como “ char ”. Para referirse a una letra se rodea de comillas simples: 'M’. Como las letras se representan internamente como números, el lenguaje C permite realizar operaciones aritméticas como 'M' + 25. Las cadenas de texto o strings son simplemente tablas de “ char ”.
* **Tipos de datos BOOLEAN:** El tipo de dato lógico o booleano es en computación aquel que puede representar valores de lógica binaria, esto es 2 valores, que normalmente representan falso o verdadero. ​
* **Tipos de datos FLOAT:** El tipo de datos FLOAT contiene una aproximación de exponente y fracción, en base 2, de 64 bits, de un número real. Esto da un rango de valores entre +-1.7E-308 and +- 1.7E+308.

FIN DEL MANUAL DE USUARIO